

科 目 名
<b>応用Cプログラミング演習 Applied C Programming Exercise</b>

3年 前期 2単位 選択

安 藤 忠

## 概 要

プログラミング演習ⅠとⅡにおいてC言語の基本的文法とポインタ、記憶クラス、構造体を学習した学生を対象とする。Cプログラミング演習の復習を交えさらに実践的問題解決に向け演習を進める。4年次での卒業研究や卒業後の情報技術者として対応できるプログラム設計能力を高める。

ソート法やサーチ法、定積分や連立方程式、複素数の扱いなどのアルゴリズムの学習を通し、データ構造や構造化プログラミングの技法を習得する。

## 目 標

- 1) データ構造、ファイル処理の理解
- 2) 構造化プログラミング技法の理解
- 3) データ処理、数値計算の問題解法によりプログラム設計能力の向上

## 授業計画

テ ー マ	内 容
① ファイル処理	シーケンシャルファイル、ランダムファイル
② モジュール別開発法	分割コンパイル、モジュールのライブラリ化
③ ソート法1	整列アルゴリズム、クイックソートアルゴリズム
④ ソート法2	ヒープソートアルゴリズム
⑤ 小テスト1	ソート法の問題、解説
⑥ サーチ法1	DNA情報の検索1
⑦ サーチ法2	DNA情報の検索2
⑧ 定積分の解法1	台形法による解法
⑨ 定積分の解法2	シンプソン法による解法
⑩ 小テスト2	定積分解法問題、解説
⑪ 方程式の解法1	はさみうち法による解法
⑫ 方程式の解法2	ニュートン法による解法
⑬ 連立1次方程式の解法1	ガウス・ジョルダンの消去法1
⑭ 連立1次方程式の解法2	ガウス・ジョルダンの消去法2
⑮ 定期試験	

## 授業方法

1人1台のパソコンを使い演習形式で授業を進める。資料を配付、PowerPointを用い理解度を深める。

## 学習達成度の評価

授業の区切りでは小テストを行い、理解度をみて課題を課す。

## 評価方法

課題は全て終了し、課題(20点)、小テスト(40点)、定期試験(40点)の合計点で評価する。

## 教 材

テーマごとに資料を配付、外部メモリ媒体としてMOかUSBメモリを用意させる。