

科 目 名

アニメーション演習Ⅱ Animation Ⅱ

4年 前期 2単位 選択

椿 井 貴 之

概 要

手書きによるイラストイメージの連続・ペーパーアニメーション・クレイアニメーション・セルアニメーション、フルアニメーション・CG アニメーションなど活動動画として世界中で普及するアニメの世界、本授業ではウェブ上で公開されている Flash の制作方法を学び、アニメーション作品を制作する。

目 標

- 1) ソフトウェア「Flash」を学習する。
- 2) アニメーション作品を製作する。

授業計画

テ ー マ	内 容
① Flash の学習	ソフトウェアの使い方を学習する
② アニメーションの基本を学習する	構成・演出を学習する
③ アニメーション製作	アニメーション作品を制作する
④ プレゼンテーション	アニメーション作品のプレゼンテーションを行う

評価方法

定期試験の成績やアニメーション作品の内容、出席状況などから総合的に評価する。

学習到達度の評価

- ① 使用ソフトウェアの理解度を確認し、製作できるスキルを習得する。
- ② 最終的にアニメーション作品の完成を目指す。

教 材

筆記用具・ノート・プリント等、レポート提出は印刷紙もしくはデジタルデータで提出。